

Sviluppatore sw per cartografia elettronica

Lo sviluppatore sw per cartografia elettronica conosce le caratteristiche principali della programmazione a oggetti, della geometria euclidea e ha nozioni di cartografia. Fornisce inoltre la progettazione e l'implementazione di soluzioni software che rispondono alle specifiche fornite dal Responsabile della Cartografia SW. Successivamente allo sviluppo della soluzione porta a termine la fase di test e debug prima che il software sia rilasciato per la fase di produzione. Lo sviluppatore sw è inserito in uno staff con cui interagisce per portare a termine con successo il progetto assegnatogli. E' quindi portato verso il lavoro di staff ed è capace di rispettare i tempi di sviluppo assegnategli.

Dovrà in dettaglio occuparsi delle seguenti attività:

– Analisi della specifica tecnica

Analizza le risorse necessarie per realizzare il sw richiesto.

– Sviluppo del software

Si occupa di gestire e progettare la fase di sviluppo del sw in modo organico e strutturato e modulare gestendo tutte le casistiche di funzionamento che rispondono alle caratteristiche del sw richiesto.

– Test e fase di debug

L'azienda fornisce uno staff che cura la fase di test prima della release finale. In questo staff vengono analizzati i principali problemi del sw che poi verranno eventualmente corretti e completati dal progettista sw embedded.

- Documentazione

Si occupa di documentare il totale lavoro seguito in fase di sviluppo e di commentare adeguatamente il codice.

E rispondere ai seguenti requisiti:

- laurea in ingegneria elettronica ed informatica
- ottima conoscenza parlata e scritta della lingua inglese.
- conoscenza linguaggio C e C++;
- interesse e predisposizione verso il campo embedded e real-time;
- conoscenza dei sistemi operativi Windows , windows Server, preferibilmente con esperienza nel campo di Windows CE e Linux embedded;
- esperienza nel campo della progettazione di sw di alto livello (es: GUI) o di basso livello (es:device drivers) in C++;
- conoscenza di librerie grafiche , preferibilmente OGL.
- conoscenza dell' ambiente di sviluppo Visual Studio